

23. FC Sevilla Plauschturnier - Resultate

Samstag, 18.09.2010 ab 12:00 Uhr Ort: Schachen Aarau

Die Mannschaft „Los Delinquentes“ gewinnt das 23. FC Sevilla Plauschturnier ungeschlagen - 5 Siege, 1 Unentschieden.

Die Gruppenspiele der Gruppe A endeten mit vier punktgleichen Mannschaften; das Torverhältnis musste über die Halbfinal-Teilnehmer entscheiden!

Resultate Final

Sieger Halbfinal 2 - Sieger Halbfinal 1	Los Delinquentes : Papageien Kickers	4 : 2
---	--------------------------------------	-------

Resultate Halbfinals

Zweiter Gruppe B - Sieger Gruppe A	The flying heshes : Papageien Kickers	6 : 7 n. Penalty (2 : 2)
Zweiter Gruppe A - Sieger Gruppe B	FC Stollen : Los Delinquentes	1 : 4

Resultate Gruppe A

FC Sevilla 1	● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	5 : 4	Rang : 3
PK Fireball	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	1 : 11	Rang : 5
Papageien Kickers	● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	10 : 5	Rang : 1
FC Stollen	● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	5 : 2	Rang : 2
Sunday kickers	● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	5 : 4	Rang : 3
FC Sevilla 1 - FC Stollen	0 : 2	Papageien Kickers - PK Fireball	4 : 0
Sunday kickers - FC Sevilla 1	0 : 1	PK Fireball - FC Stollen	0 : 3
Sunday kickers - PK Fireball	2 : 1	FC Stollen - Papageien Kickers	0 : 2
FC Sevilla 1- PK Fireball	2 : 0	Papageien Kickers - Sunday kickers	2 : 3
Papageien Kickers - FC Sevilla 1	2 : 2	FC Stollen - Sunday kickers	0 : 0

Resultate Gruppe B

FC Sevilla 2	● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	5 : 10	Rang : 4
The DB Dumpers	● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	9 : 7	Rang : 3
HI-HII-S	● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	6 : 8	Rang : 5
The flying heshes	● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	7 : 6	Rang : 2
Los Delinquentes	● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○	9 : 5	Rang : 1

FC Sevilla 2 - The flying heshes	1 : 3	HI-HII-S - The DB Dumpers	1 : 0
Los Delinquentes - FC Sevilla 2	2 : 0	The DB Dumpers - The flying heshes	4 : 1
Los Delinquentes - The DB Dumpers	2 : 2	The flying heshes - HI-HII-S	3 : 0
FC Sevilla 2- The DB Dumpers	3 : 3	HI-HII-S - Los Delinquentes	3 : 4
HI-HII-S - FC Sevilla 2	1 : 2	The flying heshes – Los Delinquentes	0 : 1